**◆ゲーム機せどり大百科◆**

◆◆目次◆◆

**著作権について…**

**はじめにご挨拶…**

**◆第一章◆～ゲーム機せどりとは～**

（１）なぜゲーム機せどりなのか？

（２）ゲーム機に需要はあるのか？

（３）ゲーム機販売はライバル不在？

（４）何を仕入れていくのか？

（５）ＡｍａｚｏｎＦＢＡを利用する５つのメリット

**◆第二章◆～はじめの目標は月収１０万円～**

（１）月収１０万円を達成する為に必要な事は？

（２）ゲーム機の出品から売れるまでの期間

（３）利益のある商品のリピート販売

**◆第三章◆～ゲーム機仕入れのポイント～**

（１）仕入れに必要なツールは？

（２）ゲーム機仕入れの判断基準は？

（３）動作確認済みのゲーム機仕入れのポイント

（４）付属品欠品のゲーム機仕入れのポイント

（５）動作未確認のゲーム機仕入れのポイント

（６）ジャンク品のゲーム機仕入れのポイント

**◆第四章◆～仕入れ場所～**

（１）店舗の仕入れ先

（２）ネットの仕入れ先

**◆第五章◆～検品作業～**

（１）なぜまた動作の確認を行うのか？

（２）クリーニングに必要な物は？

（３）差別化する為のクリーニング方法とは？

（４）動作不良の対処の仕方とは？

－１－

**◆第六章◆～出品作業～**

（１）差別化のつけ方とは？

**◆第七章◆～梱包作業～**

（１）ゲーム機の梱包の仕方

（２）時間短縮する為の梱包の仕方とは？

**◆第八章◆～発送作業～**

（１）送料を抑える為の最大の方法

**◆第九章◆～仕入れ実践編～**

（１）店舗仕入れテクニック【ハードオフ編】

【ゲオ編】

（２）電脳仕入れのテクニック【メルカリ編】

**終わりに**

－２－

**◆著作権について**

「ゲーム機せどり大百科」は、著作権法で保護されている著作物です。使用に関しましては、以下の 点にご注意ください。

◇本冊子の著作権は、発行者の上田タカヒロにあります。作者の書面による事前許可なく、本冊子の一部、または全部をインターネット上に公開すること、およびオークションサイトなどで転売することを禁じます。

◇本冊子の一部、または全部をあらゆるデータ蓄積手段（印刷物、電子ファイル、 ビデオ、ＤＶＤ、およびその他電子メディアなど）により複製、流用および転載することを禁じます。

**◆ 使用許諾契約書◆**

本契約は、本冊子をダウンロードした法人・個人（以下、甲とする）とUEDA（上田）（以下、乙と する）との間で合意した契約です。 本冊子を甲が受けとることにより、甲はこの契約は成立します。

**第一条　◆本契約の目的◆**

乙が著作権を有する本冊子に含まれる情報を、本契約に基づき甲が範囲内において使用する権利を承諾するもとします。

**第二条　◆禁止事項◆**

本冊子に含まれる情報は、著作権法によって 保護されています。

甲は本冊子から得た情報はを、乙の事前許可を得ずして出版・講演活動および電子メディアによる配信等により一般公開することを禁じます。

特に、本冊子を第三者に渡すことを固く禁じます。

甲は、自ら使用する為のみ本冊子に書かれているものを使用できるものとします。

**第三条　◆契約の解除◆**

甲が本契約に違反したと乙が判断した場合には、乙は使用承諾契約書を解除することができるものとします。

－３－

**第四条　◆損害賠償◆**

甲が本契約の第二条に違反した場合、本契約の解除に関わらず、甲は乙に対しその違約金として、違約件数と違反行為発覚時の販売価格を乗じた価格の１０倍の金額を支払うものとします。

**第五条　◆責任の範囲◆**

本冊子の情報の使用の一切の責任は甲にあり、この情報を使って損害を生じたとしても、乙は一切の責任を負いません。

－４－

**はじめにご挨拶**

はじめまして、上田タカヒロです。

この度は、ゲーム機せどり大百科をご覧いただき、誠にありがとうございます。

ゲーム機せどり大百科では、ゲーム機せどりについて、仕入れから販売、

発送まですべてをゼロから解説しています。

今回のゲーム機せどり大百科のコンセプトは、

**「月収１０万円を稼ぐ」**

最短で確実に月収１０万円を稼いでいただきます。

このゲーム機せどり大百科をご覧になっているという事は、

・せどりでまだ稼げていない

・本業とは別に、後プラス１０万円の収入が欲しい

・会社を辞め、何かで独立したい

・他のジャンルをしているが、ゲーム機に興味がある

など、様々な考えがあるからこそだと思います。

せどりには、本・ＣＤ・ＤＶＤ・ゲーム・おもちゃなどたくさんのジャンルがあります。

僕は、はじめはＣＤせどりからはじめました。その次にＤＶＤ、おもちゃ、フィギュア、家電と順番にしていきました。

ほとんどのジャンルをしたから言える事があります。

－５－

**「どれもライバルが多い」**

近年、副業を求め、せどりに参入してる方が多くなっています。

その中、生きていくには参入の少ないジャンルをするしか方法はありません。

その少ないジャンル、他のせどらーの方の一歩先を行けるのが、

**「ゲーム機せどり」**

ピンと来ない方もおられるかもしれません。

「ゲーム機の知識なんてない」

という方が多数だと思います。僕も、ゲーム機の知識はゼロでした。

というより、ゲームはどちらかといと嫌いな方でした。

しかし、せどりとしてゲーム機に取り組む事によって、楽しくなっていきました。それはなぜか？

**ゲーム機は、よく売れてお金が**

**入ってくるからです。**

－６－

稼げる事が出来れば、嫌いな事も好きへと変わります。

あなたもこの、ゲーム機せどり大百科を読み終えるころには、

僕のようにゲーム機せどりが好きになり、

ゲーム機というジャンルに出会えて良かったと、思えると思います。

ゲーム機の知識ゼロの僕が、稼ぐ事が出来たのは、仕入れの際にちゃんとポイントを押さえているからです。

そのポイントを解説し、読み終わった後には、

**すぐにでも仕入れが**

**行ける状況となります。**

今の給料プラス１０万円、もしくは脱サラしたい方の為にお手伝いをさせていただきます。

**自由な人生・自由な時間を手にしていただきますので、**

最後までお付き合いお願い申し上げます。

－７－

**◆第一章◆～ゲーム機せどりとは～**

1. **なぜゲーム機せどりなのか？**

せどりは、本・ＣＤ・ＤＶＤ・おもちゃなど様々なジャンルがあります。

ゲーム機せどりは、他のジャンルに比べ

**出品から販売までの回転が速く、商品の数が少ない**

つまり、ゲーム機の種類が少ない為、覚える数が少ないので、店舗仕入れや、電脳仕入れの際に、リサーチが簡単です。

仕入れ商品のポイントだけを押さえれば、無駄のないリサーチや、

ビームなど使わずに仕入れが可能です。

良く言われているのが、目利きです。

目利きと言われると、難しく考えてしまいがちですが、

ゲーム機せどりは、

**仕入れる商品は決まっています。**

その仕入れ商品も、後ほど解説していきます。

－８－

結果、ゲーム機せどりにはメリットがたくさんあるのです。

**（２）ゲーム機に需要はあるのか？**

率直に言うと、

**ゲーム機には需要があります。**

ショッピングモールや公園等で、

子供がゲームしているとこを見た事ありませんか？

最近では、３ＤＳなどで遊んでいる子をよく見かけます。

ゲームをする為には、必ずゲーム機本体が必要です。

ゲーム機本体に、ソフトを差し、そこでゲームが成り立ちます。

子供はゲームを欲しがり、その為に親御さんがゲーム機を買います。

店舗で買うより、ネットショップで買った方が、安いし、何より買いに行く手間がはぶけるので、必然的にネットでの購入になります。

いろんなネットショップがありますが、

利用者が増えつつある**「Ａｍａｚｏｎ」**

大手のネットショップＡｍａｚｏｎは、

購入者からすると安心して利用が出来ると評判です。

そのＡｍａｚｏｎで、ゲーム機を販売していきます。

－９－

Ａｍａｚｏｎを利用する、購入者側の平均年齢をご存知ですか？

主に、２０代から５０代が多いのです。

その年代の方の子供の頃は、ゲーム機全盛期ではないでしょうか？

・ファミコン

・セガサターン

・プレイステーション

など今では、懐かしく感じるほど。

発売当初は、ゲーム機の値段が高く、買えずじまい。今になっては、

**経済力がつき、買う事が出来るという方ばかりです。**

懐かしいゲーム機を見たら、

「**懐かしいな～**」

と感じませんか？

「**今だったら、このくらいの金額なら買えるな**」

という事になるのです。

毎年新しいゲーム機が販売されています。

**ゲーム機が、この世からなくなる事はありません。**

－１０－

どんどん新しくなるゲーム機は、誰もが欲しがります。

新しくなるにつれて、商品を買い、販売していけば良いのです。

1. **ゲーム機販売はライバル不在？**

僕は、様々なジャンルのせどりをしてきたとお話しました、

その中、「**ゲーム機せどり**」

というジャンルは、思い付きもしませんでした。

いまだに、簡単に仕入れが出来るという事は、

ライバルがいないという事になります。

しかし、ゲーム機せどりも取り入れて、せどりをしている方もいます。

このゲーム機せどり大百科は、ゲーム機せどりのみで、

**月収１０万円を稼いで**

いただきます。

なぜライバル不在なのかというと、

せどりをしている方が、

**仕入れていないものを**

**仕入れていくからです。**

－１１－

このゲーム機せどり大百科をご覧になっていなければ、

**一生出会う事はないジャンル**と断言します。

現在せどりをされている方達の、一歩先を行きます。

一歩どころか、２歩も３歩も先に行く事が可能です。

1. **何を仕入れていくのか？**

仕入れる商品は、ゲーム機です。

ゲーム機の他に、ゲーム機に関連した、

周辺機器やゲームソフトなども仕入れていきます。

そんな事わかっていると思われたかもしれません、

これからが、重要なのです。

他のせどらーの方が、仕入れない商品を主に仕入れていきます。

その仕入れる商品が、

**付属品が揃っていないゲーム機**

**ジャンク品**

この上記２点をプラスαで仕入れていく事により、仕入れの幅が広がり、

より安く仕入れる事が可能なのです。

これから、ゲーム機仕入れの仕入れジャンルを紹介します。

－１２－

【**動作確認済みのゲーム機**】

【**付属品欠品のゲーム機**】

【**動作未確認のゲーム機**】

【**ジャンク品のゲーム機**】

この上記４点が、仕入れ対象となります。

ゲーム機の仕入れジャンルを、順に解説していきます。